

ÖSTERREICHISCHE MEISTERSCHAFTEN im Obstacle Run im Rahmen des Viennathlons

Veranstaltung: Merkur Viennathlon 2026: <https://beatthecity.at/viennathlon/>

Streckenlänge: 10 km + ca. 20 Hindernisse (3 Labestationen auf der Strecke)

Hindernisse: siehe <https://beatthecity.at/viennathlon/viennathlon-hindernisse/>

Hindernisregelung: siehe unten

Veranstalter: CompanyCode Werbe GmbH

Datum: Samstag, 26. September 2026, Start: 13 Uhr

Ort: Wien – Donauinsel / Floridsdorferbrücke

Durchführung: CompanyCode Werbe GmbH und ÖLV

Wettkampfvorbereitung: Georg Ribitsch, georg.ribitsch@companycode.at, 0670/3539879

ÖLV-Wettkampfleiter: Heinz Eidenberger eidenberger@oelv.at / Tel. 0650/ 65 55 766

Nennung: Die **Nennung und Zahlung** erfolgt ausschließlich an den ÖLV über das Online-Meldesystem unter oelv.athmin.at

Kontoverbindung ÖLV: IBAN: AT32 2011 1000 0046 3442

Nennschluss/Nenngeld: 20. September 2026, 79€ (inkl. Chipgebühr)

Zahlung: **Achtung: Nennung = Zahlungsverpflichtung**
Ist das Nenngeld von **79€** bis Mittwoch, 23. September 2026 nicht eingetroffen, wird dieses dem VEREIN (zzgl. 5€ Bearbeitungsgebühr/Person) vom ÖLV vorgeschrieben.

Nachnennungen: Im Rahmen der Startnummernabholung
Nachnenngebühr: 79€ + 20€ = 99€

ÖSTERREICHISCHE MEISTERSCHAFTEN im Obstacle Run im Rahmen des Viennathlons

Startnummern-

Abholung: Millenium City (2. Stock) (Wird über beatthecity.at rechtzeitig bekanntgegeben)
Freitag, 25.09., 14 – 18 Uhr
Samstag, 26.09., 08 – 12 Uhr (15min zu Fuß zum Start)

Bitte Lichtbildausweis (z.B. Führerschein, ...) zur Abholung mitbringen, sonst gibt es keinen Einlass!!!
Vereinsvertreter dürfen die Startnummern abholen.

Wertung: Einzel- und Teamwertung der Jahrgänge 2008 (ab U 20) und älter.
Mixed-Teamwertung: jeweils 4, wobei mind. ein Herr oder Dame dabei sein muss. Für die Wertung werden die Zeiten addiert.
Die ÖLV-AthletInnen werden automatisch auch beim Volkslauf gewertet.

Siegerehrungen: Österreichische Meisterschaft: ca. 15.00 Uhr
Volkslauf: ca. 15:30 Uhr

Ziel: Donauinsel / Floridsdorfer Brücke

Startblocks: Alle Teilnehmer der Österr. Meisterschaften starten aus dem ersten Startblock. Für das Endresultat werden die Brutto-Zeiten gewertet.

Schrittmacher: Schrittmachen durch nicht am Wettkampf beteiligte Personen (auch auf Fahrzeugen, Inlineskates, o.ä.) ist unzulässig und führt zur Disqualifikation.

Zeitnehmung: Die Zeitnehmung erfolgt durch einen Chip, der am Handgelenk getragen werden muss. Das Tragen der Startnummer und des Chips ist Voraussetzung für die Zeitnehmung. Chips anderer Hersteller oder eigene, selbst mitgebrachte Chips können nicht verarbeitet werden.

Anti-Doping: Mit der Teilnahme an diesem Wettkampf/dieser Wettkampfveranstaltung verpflichtet sich die Sportlerin oder der Sportler zur Einhaltung der Anti-Doping Regelungen des Anti-Doping Bundesgesetzes 2021 sowie der diesbezüglichen Regelungen von World Athletics und ÖLV (insbesondere Satzungen und Ordnungen). Die teilnehmende Sportlerin oder der teilnehmende Sportler ist jederzeit verpflichtet, an jedem Ort an Dopingkontrollen mitzuwirken.

Unterkunft: siehe [Wien-Info](#)

ÖSTERREICHISCHE MEISTERSCHAFTEN im Obstacle Run im Rahmen des Viennathlons

Haftung: Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung für Schäden an Personen und Eigentum. Dies gilt auch für abhanden gekommene Kleidungsstücke oder andere Gegenstände.

Es gelten grundsätzlich die Teilnahmebedingungen und die AGBs des Veranstalters, die unter www.beatthecity.at ausgewiesen sind.

Diese werden durch die Anmeldung beim ÖLV akzeptiert und geltend.

Die Teilnahme erfolgt auf eigene Verantwortung. Es wird keine Haftung übernommen.

Streckenplan: <https://beatthecity.at/viennathlon/viennathlon-strecke/>

Regeln bei den Hindernissen:

Um einen fairen Wettkampf für die Eliteläufer:innen des ersten Startblocks zu schaffen, haben wir Regeln für die Hindernisse:

1. Alle Hindernisse müssen ordnungsgemäß passiert werden. (siehe Seite 2).

Hierfür stehen an jedem Hindernis Judges, die die Läufer:innen aus dem 1. Startblock kontrollieren. Man kann jedes Hindernis so oft probieren, wie man möchte. Wenn ein Hindernis letztlich nicht geschafft wird, kann man den Bewerb trotzdem laufen, ist jedoch nicht mehr Teil der Wertung und kann es nicht auf das Podest schaffen.

Jede/r Läufer:in aus dem 1. Startblock erhält dafür zur Kontrolle ein Armband. Wird ein Hindernis nicht geschafft, wird das Armband von einem Judge abgenommen.

2. Man muss die Hindernisse allein schaffen, ohne Hilfe andere Teilnehmer:innen oder Zuschauer:innen.
3. Das zur Hilfe nehmen von Absperrgitter o.ä. zur Überquerung der Hindernisse ist nicht gestattet.
4. Das Verlassen der Strecke ist zu keinem Zeitpunkt gestattet.
5. Werden Hindernisse aus Sicherheitsgründen gesperrt, dürfen diese nach Anweisung und Aufsicht der Streckenposten passiert werden.

ÖSTERREICHISCHE MEISTERSCHAFTEN im Obstacle Run im Rahmen des Viennathlons

HINDERNISSE:

1. Hupf in Gatsch: Drei Containermulden, befüllt mit Schlammwasser, müssen durchquert werden. Das Beklettern der Containerseitenwände ist nicht gestattet.
2. Murnockerln: Die Steine müssen ohne Berühren des Bodens überwunden werden.
3. Rein ins Beste: Das Hindernis muss ordnungsgemäß überwunden werden, es darf nicht passiert werden.
4. Right Choice: Das Hindernis muss ordnungsgemäß überwunden werden, es darf nicht passiert werden.
5. Weg durchs Wasser: Das Hindernis muss ordnungsgemäß überwunden werden, es darf nicht passiert werden.
6. Rock the Wall: Die Kletterwände/Boulderwände sind vom ersten bis zum letzten Griff auf den Kletter-Griffen und Fußritten zu überwinden. Entlang der Wand darf der Boden nicht berührt.
7. Adrenalinberg: Hier müssen zwei 3m hohe Plattformen, die mithilfe eines Netzes verbunden sind, überwunden werden. Man erst eine Boulderwand bzw. große Stufen hinaufklettern, danach ein gespanntes Netz in 3m Höhe überqueren und am Ende mithilfe einer Rampe wieder nach unten kommen.
8. Cope the Wall: Die Kletterwände/Boulderwände sind vom ersten bis zum letzten Griff auf den Kletter-Griffen und Fußritten zu überwinden. Entlang der Wand darf der Boden nicht berührt.
9. Holzhürden: Die beiden Holzhürden müssen überwunden werden, kein Vorbeigehen.
10. Bällebad: Die Container müssen mit den Reifen sowie den Hühnerleitern überwunden werden, ein seitliches Vorbeigehen ist nicht erlaubt.
11. Superswing: Das Wasserbecken muss mit den Seilen überwunden werden ohne das Wasser zu berühren. Fallt ihr ins Wasser, könnt ihr so oft von neu starten, wie ihr möchtet.
12. Invert: Die Wände müssen überwunden werden, es darf kein Gitter oder Hilfe von anderen in Anspruch genommen werden.
13. Double Trouble: Zwei Pyramidenkonstruktionen müssen mithilfe von Seilen überquert werden.
14. Wackelbrett: Die Balken müssen ohne Berühren des Bodens überwunden werden.

ÖSTERREICHISCHE MEISTERSCHAFTEN im Obstacle Run im Rahmen des Viennathlons

15. Krone Burpee Boulevard: Man muss abwechselnd über die Metallhürden springen und dann unter ihnen hindurchkriechen.
16. Perfekte Welle: Man muss die 3m hohe Quarterpipe ohne fremde Hilfe überqueren. Schafft man es nicht, kann man es so oft probieren, wie man möchte.
17. Rope Climb: Das Hindernis muss mit anhand der Seile überwunden werden.
18. Brücke: Hier muss man eine 5,5m hohe Brückenkonstruktion überqueren. Als Aufstieg und Abstieg dient ein großes Kletternetz.
19. Stufen: Das Hindernis muss ohne Hilfe der Gitter oder anderer Personen überwunden werden.
20. Inseln: Man muss das Wasserbecken mithilfe der Plattformen überqueren, ohne ins Wasser zu fallen. Fällt man ins Wasser, kann man erneut starten.
21. Wand4+Panier: Die hohen Wände müssen ohne Hilfe von Gitter und Personen überwunden werden. Kein seitliches Vorbeigehen erlaubt.
22. Bagjump: Man muss aus 4,5m Höhe auf einen überdimensionalen Jumpbag springen.
23. Monkeyland: Man muss das Wasserbecken an den Monkey Bars überqueren, ohne das Wasser zu berühren. Die Art und Weise wie ihr euch entlang handelt ist euch überlassen. Fallt ihr ins Wasser, könnt ihr so oft von neu starten, wie ihr möchtet.

Bei Rückfragen bitte wende dich an office@companycode.at



ÖSTERREICHISCHE MEISTERSCHAFTEN im Obstacle Run im Rahmen des Viennathlons
